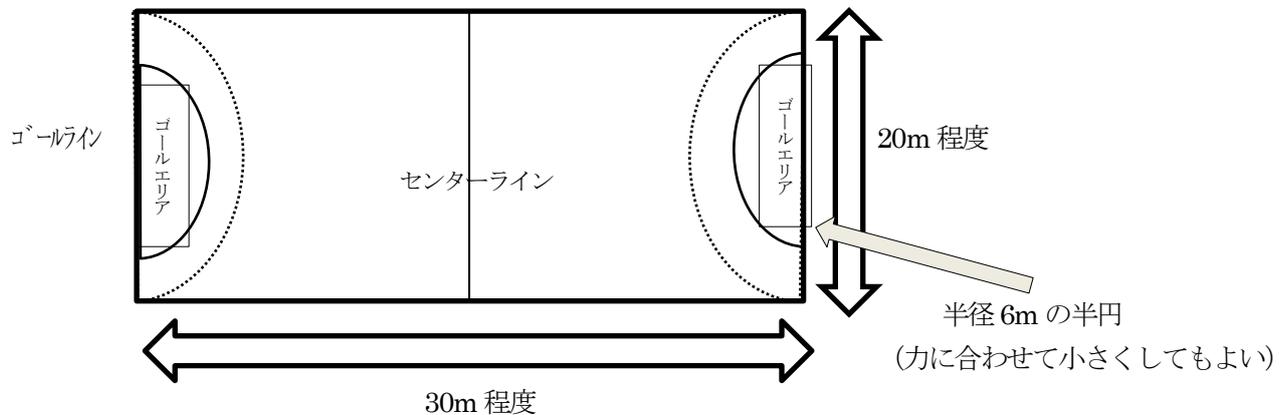


## ○ 基本的なルール：ハンドボール

○準備物：ハンドボール（外周 50cm, 直径 16cm 程度）

○コート



※おおまかにいうと、バスケットボールとサッカーを混ぜ合わせたようなゲームです。

○人数と時間：1 チーム コートプレーヤー6 人, ゴールキーパー1 人・20 分ハーフ

(※ 授業では, もっと少ない人数, 短い時間でよいでしょう。)

○ゲームの始め方

じゃんけんでボールを選んだチームが, コート中央から味方へのパスで始める。この時, 両チームとも自陣内にいる。

○ゲームの進め方と得点

ボールの移動はパスとドリブル。ボールを持って歩けるのは3 歩までで, ボールを持った時が0 歩。また, 空中でボールを持った場合, 片足両足にかかわらず, 着地した足が0 歩。ボールがゴールラインを通過すると1 点。

○攻撃側の反則

- ・ラインクロス：ゴールエリアに侵入する。ボールを持っていなくても適用。空中, 空中でシュートを終えた後は適用されない。
- ・ダブルドリブル：ドリブル中, 一旦止まり, 再びドリブルを開始してはいけない。
- ・キックボール：膝から下でボールを扱ってはいけない。(故意でなくても適用)
- ・オーバーステップ：ボールを持って4 歩以上移動する。
- ・ジャックル：ボールを空中へ浮かす→4 歩以上移動→床に触れる前にキャッチする。
- ・オーバータイム：4 秒以上ボールを保持する。
- ・チャージング：ディフェンスに体当たりする。
- ・パッシブプレー：消極的なボール回しをする。
- ・バックパス：コートプレーヤーが自陣ゴールエリア内にいる味方キーパーにパスし, それをキャッチする。

○守備側の反則

- ・ホールディング：相手を正面からがっしりつかまえる。
- ・プッシング：相手を押す。
- ・ブロッキング：相手の進行の邪魔をする。
- ・ハッキング：相手をたたく。
- ・トリッピング：故意に相手の足を引っかける。

※反則は子どもの実態に合わせてはずしたり, 独自に取り入れたりするとよいでしょう。